

# GUIDE *jeux* RANDOLPH

N° 5  
GRATUIT  
2018-19

SE RÉUNIR  
POUR JOUER,  
c'est enfin  
le TEMPS  
DES FÊTES!

**EXCLUSIVITÉ** UN JEU  
DE POCHE À DÉCOUPER  
AU CENTRE DU GUIDE!

**À LA UNE** POUR NE RIEN  
MANQUER DES SORTIES  
DE JEUX 2018

**TENDANCE** DES SUGGESTIONS  
POUR TOUS ET POUR TOUTES  
LES OCCASIONS!

Randolph  






# Randolph

vous guide...



AUTRE DOCUMENT, SIGNÉ PAR "L'ÉQUIPE DU RANDOLPH"  
PHOTOS : VINCENT BEAUBIEN

C'est avec grand plaisir qu'on vous présente la 5<sup>ème</sup> édition du guide jeux! Cette année, notre guide contient une tonne de jeux testés et approuvés par notre équipe chevronnée et passionnée.

Vous y retrouverez notre incontournable **Jeu de l'année** Randolph ainsi que les meilleurs choix des animateurs Randolph. Nous vous avons également séparés les jeux sous différentes catégories pour mieux répondre à vos besoins et faciliter vos achats ou simplement vous assurer de bons moments avec vos êtres chers. En prime, nous vous offrons un **mini jeu de Links** à découper au centre du Guide Jeux 2018. Il

s'agit d'un jeu coopératif et de connaissances générales, pensé et créé par M.Eve et Joël du Randolph.

Découvrez nouveautés et classiques à travers les différents **Profils Ludiques**, notre outil de classification des jeux. Tous les jeux contenus dans le guide sont des jeux joués et rejoués dans nos Pubs Ludiques, loués à notre Boutique et animés par notre équipe dans les entreprises, écoles, festivals et bibliothèques. Ils ont fait leurs preuves autant chez les apprentis que chez les connaisseurs.

Randolph vous souhaite de bonnes parties pour tout le temps des fêtes!

Cherchez ce symbole pour connaître les coups de coeur de Normand D'Amour!



## TABLE DES MATIÈRES

### INTRODUCTION

RANDOLPH VOUS GUIDE.....	2
TABLE DES MATIÈRES.....	2
CHARTRE DES SYMBOLES.....	2

### JEU DE L'ANNÉE

### JEUX EN FAMILLE

### JEUX DE PARTY

### JEUX POUR ENFANTS

### JEUX POUR

### CONNAISSEURS

### ÉDITORIAL

### PROFILS LUDIQUES

### PRÉSENTATION

### ✂ DÉCOUPE... ET JOUE !

### CRÉATIF & SOCIAL

### HABILITÉ & ADRESSE

### ABSTRAIT & REMUE-MÉNINGES

### PARCOURS & REBONDISSEMENTS

### BLUFF & NÉGOCIATION

### COMBOS & ATTAQUE

### IMMERSIF & IMMERSIF

### DÉVELOPPEMENT & GESTION DE RESSOURCES

### RISQUES & OPPORTUNITÉS

### DÉDUCTION & ENQUÊTES



## SYMBOLES



Coup de coeur de Normand D'Amour



Nouveauté



Jeu qui se glisse parfaitement dans un bas de Noël



Jeu coopératif



Âge des joueurs



Durée d'une partie



Nombre de joueurs

**Direction artistique** | Marilyn Claveau, Marjorie Gros  
**Rédaction** | Marilyn Claveau, Étienne Dubuc, Lyne Bouthillette  
**Graphisme** | Marjorie Gros  
**Photos** | Vincent Beaubien, Andréanne Lupien



160 Saint Viateur Est #708  
Montréal (QC) H2T 1A8  
randolph.ca - info@randolph.ca  
(439) 382-6110



# location de jeux

Plus de 300 jeux disponibles

LOCATION 3 JOURS

**Spécialiste en jeux et jouets**, l'équipe de la boutique Randolph vous offre des produits qui correspondent à vos besoins. Des jeux d'habileté et d'adresse, de parcours et rebondissements, de déduction et d'enquête ?

Venez trouver le **profil ludique adéquat** pour votre prochaine soirée en famille ou entre amis.

#### CONDITIONS D'UTILISATION

Pré-autorisation obligatoire de la valeur du jeu par carte de crédit seulement. Frais de retard de **5\$/jour**. Frais de 5\$ par pièce perdue. Sujet à la disponibilité des jeux sur place. Certains jeux sont disponibles pour une location de **7 jours** uniquement. Aucune réservation ou mise de côté.

une location  
**GRATUITE**

COUPON RABAIS D'UNE VALEUR DE 5\$

Sur présentation de ce coupon. Lors de la location d'un ou de plusieurs jeux, obtenez **un rabais de 5\$** avant taxes. Non monnayable. Ne peut être jumelé avec une autre promotion. 1 coupon par visite.

Valide jusqu'au **31 janvier 2019**, à la Boutique Randolph.



347 DE CASTELNAU EST  
MONTRÉAL (QC) H2R 1P8



(438) 385-4001

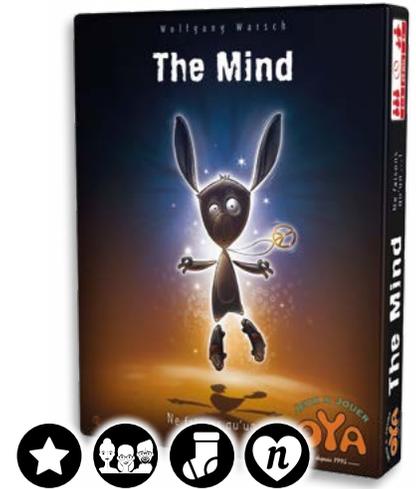
# Jeu de l'année

## The Mind

L'équipe Randolph décerne le prix du Jeu de l'année depuis 5 ans. Chaque année, tous les employés sont invités à voter pour le jeu qui a le plus haut taux de succès auprès du public de nos établissements.



- 8 ANS +
- 20 MIN
- 2 À 4 JOUEURS

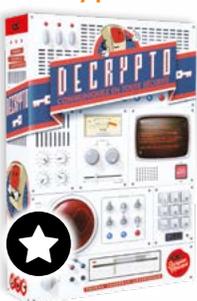


Pour l'année 2018, The Mind a su se tailler une place rapidement au top des choix de finalistes. Il s'agit d'un jeu tout simple avec un haut potentiel de tension et de plaisir. Collectivement, vous devez jouer vos cartes au centre de la table sur une seule pile de défausse dans l'ordre croissant, mais vous ne pouvez pas communiquer entre vous de quelque façon que ce soit sur les cartes que vous tenez. Un jeu d'instinct qui plaira à tout le monde.

## les trois finalistes

### Une sélection gagnante

#### Decrypto



- 12 ANS +
- 30 MIN
- 3 À 8 JOUEURS

Votre mission: transmettre des codes secrets à vos coéquipiers sans que vos adversaires ne puissent les intercepter.



#### Azul



- 8 ANS +
- 30 MIN
- 2 À 4 JOUEURS

Azul est un jeu accessible et simple, mais offrant une belle stratégie. Le but du jeu est de créer la plus belle mosaïque possible et ainsi, faire un maximum de points.



#### Galèrapagos



- 10 ANS +
- 20 MIN
- 3 À 12 JOUEURS

Un jeu presque coopératif où vous devrez être aussi fourbe que diplomate pour vous garantir une place pour le voyage du retour.



# Jeux en Famille

une source de plaisir et de fous rires!

## Braintopia 19.99\$

8 ANS + 30 MIN 2 À 8 JOUEURS



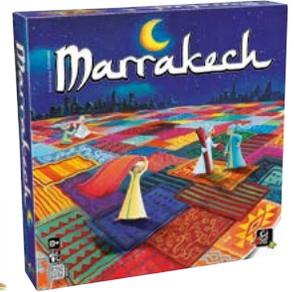
Braintopia met au défi toutes les formes d'intelligence.



## Marrakech 34.99\$

8 ANS + 20 MIN 2 À 4 JOUEURS

Rapide, animé et esthétiquement réussi. Il faut avoir le plus grand nombre de ses tapis exposés en fin de partie.



## Magic Maze 34.99\$

8 ANS + 15 MIN 1 À 8 JOUEURS

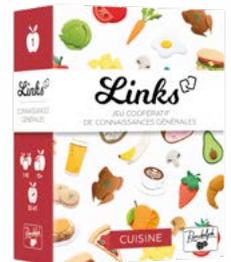
Nommé jeu de l'année 2017, Magic Maze est un jeu coopératif en temps réel, mais les joueurs ne sont pas autorisés à communiquer. Déjouer la surveillance et trouver les meilleurs raccourcis!



## Links Voyage et Cuisine 14.99\$

10 ANS + 45 MIN 1 À 10 JOUEURS

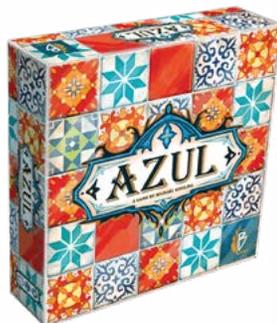
Tous ensemble, tentez de lier les 49 cartes Indices aux 50 cartes Mot posées sur la table. La carte Mot restante sera la clé!



## Azul 49.99\$

8 ANS + 30 MIN 2 À 4 JOUEURS

Azul est un jeu accessible et simple, mais offrant une belle stratégie. Le but du jeu est de créer la plus belle mosaïque possible et ainsi, faire un maximum de points.



## Kingdomino 27.99\$

8 ANS + 15 MIN 2 À 4 JOUEURS

Kingdomino est un très bon jeu familial, fluide et stratégique, où chacun incarne un seigneur en quête de terres pour étendre son royaume.



# Jeux de Party

fun garanti!

## Imagine 29.99\$

12 ANS + 30 MIN 3 À 8 JOUEURS

Dans Imagine, utilisez les 61 cartes transparentes et illustrées pour faire deviner l'une des 1000 énigmes proposées par le jeu.



CRÉATIF & SOCIAL



## Galèrapagos 24.99\$

10 ANS + 20 MIN 3 À 12 JOUEURS

Un jeu presque coopératif où vous devrez être aussi fourbe que diplomate pour vous garantir une place pour le voyage du retour.



BLUFF & NEGOCIATION



## Yogi 14.99\$

8 ANS + 15 MIN 3 À 10 JOUEURS

Yogi est un jeu d'ambiance impliquant des défis physiques, par exemple «un doigt touche le nez», «le coude gauche au-dessus de l'épaule», etc. L'instruction sur la carte doit être suivie pour tout le reste du jeu. Mais attention, les cartes s'accumulent!



HABILETÉ & ADRESSE



## Telestrations 39.99\$

12 ANS + 20 MIN 4 À 8 JOUEURS

DESSINE ce que tu lis, et DEVINE ce que tu vois!



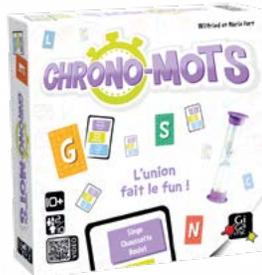
CRÉATIF & SOCIAL



## Chrono-Mots 14.99\$

8 ANS + 20 MIN 2 À 10 JOUEURS

Faites équipe pour faire deviner aux autres un mot secret. Utilisez intelligemment les cartes Lettres qui vous donnent la première lettre du mot à utiliser comme indice.



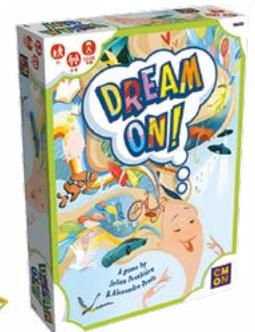
CRÉATIF & SOCIAL



## Dream On! 29.99\$

8 ANS + 30 MIN 3 À 8 JOUEURS

Dream On! est un jeu de contes collectifs dans lequel les joueurs créent un rêve ensemble. Lorsque le chronomètre s'épuise, ils doivent se rappeler ce qui s'est passé dans le rêve et dans quel ordre.



CRÉATIF & SOCIAL



PLUS DE SUGGESTIONS SUR [RANDOLPH.CA/GUIDE-JEUX](http://RANDOLPH.CA/GUIDE-JEUX)

# Jeux pour enfants

s'amuser et développer des compétences!

## Little Observation 29.99\$

2 ANS+ 10 MIN 2 À 4 JOUEURS

Le jeu d'observation et de rapidité des tout-petits. Celui qui attrape en premier le papillon qui porte les couleurs des dés remporte le jeton correspondant à ce papillon.



## Memoarr! 24.99\$

8 ANS+ 20 MIN 2 À 4 JOUEURS

Ce jeu est très excitant! Pour jouer à Memoarr!, les joueurs auront besoin de leur mémoire et de la chance afin d'échapper à l'île du Capitaine Goldfish avec les poches remplies de trésors.



## Magic Maze Kids 44.99\$

5 ANS+ 30 MIN 2 À 4 JOUEURS

Le jeu de l'année Randolph 2017 a finalement sorti sa version pour les plus jeunes. Toujours de manière coopérative parcourez la forêt et trouvez les bons ingrédients pour concocter la potion magique qui guérira le roi!



## Farmini 14.99\$

5 ANS+ 15 MIN 1 À 4 JOUEURS

Le trophée de la plus belle ferme de l'année sera remis à la ferme regroupant le plus d'animaux et de champs de maïs! Seras-tu le grand gagnant de ce concours?



## SOS Dino 39.99\$

7 ANS+ 25 MIN 1 À 4 JOUEURS

Tous ensemble aidez les dinosaures à fuir dans les hautes montagnes avant qu'ils ne soient pris au piège. Et n'oubliez pas les œufs restés dans leur nid!



## Wonderzoo 35.99\$

7 ANS+ 20 MIN 2 À 4 JOUEURS

Un jeu de tactique et de stratégie pour les plus petits. Choisissez un thème (les animaux aquatiques, les oiseaux du monde ou autres) puis accueillez les animaux et attirez les nombreux visiteurs passionnés.





# Jeux pour connaisseurs

expertise et passion

## Heaven & Ale 79.99\$

14 ANS + 60 MIN 2 À 5 JOUEURS

À la tête d'un majestueux monastère ancestral, vous tenterez de mettre tous vos talents à profit! On peut rêver brasser les plus fines bières, mais y arriver n'est pas une tâche facile!



## Scythe 122.99\$

14 ANS + 120 MIN 1 À 5 JOUEURS

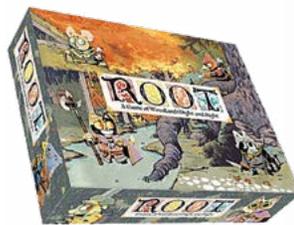
Les joueurs explorent et conquièrent de nouveaux territoires, enrôlent de nouvelles recrues et des ouvriers, produisent des ressources, construisent des bâtiments et déploient de terrifiants mechs de combat.



## Root 59.99\$ ANGLAIS

10 ANS + 90 MIN 2 À 4 JOUEURS

Un jeu asymétrique qui explore les déséquilibres et pousse les joueurs à user de stratégie. Prenez le contrôle de la forêt en créant des alliances ou en usant de vos pouvoirs politiques.



## Clank! 64.99\$

12 ANS + 45 MIN 2 À 4 JOUEURS

Glissez vous dans le repaire d'un dragon afin de voler ses précieux artefacts. Allez plus profond pour trouver du butin de plus grande valeur. Soyez rapide et silencieux, un seul faux pas et CLANK!



## Terraforming Mars 84.99\$

12 ANS + 100 MIN 1 À 5 JOUEURS

La domestication de la Planète Rouge a commencé! Les corporations sont en compétition pour transformer Mars en une planète habitable.



## Gloomhaven 149.99\$ ANGLAIS

12 ANS + 120 MIN 1 À 4 JOUEURS

Un jeu coopératif dans lequel chaque joueur poursuit des objectifs individuels en explorant des donjons et en combattant des monstres. Gloomhaven est conseillé comme un jeu de campagne.



PLUS DE SUGGESTIONS SUR [RANDOLPH.CA/GUIDE-JEUX](http://RANDOLPH.CA/GUIDE-JEUX)

# Retour sur deux mille dix-huit



PAR JOËL GAGNON

PHOTOS : VINCENT BEAUBIEN - CHAMBRE DE COMMERCE

Cette 5<sup>ème</sup> édition nous a permis de prendre du recul sur l'année qu'on vient de vivre. Benoît, Normand, Sébastien et moi-même s'efforçons de créer une entreprise ludique offrant une expérience unique et personnalisée.

En janvier, nous avons accueilli la gamme de jeux **Gigamic** dans notre offre canadienne de distribution. C'est une gamme magnifique et accessible pour toute la famille, comprenant des classiques de jeux Abstraites et Remue-Méninges comme Quarto et Quoridor, et des nouveaux incontournables pour vos soirées tels que Galèrapagos, Chrono-mots et Yogi.

Puis, nous avons été finalistes dans le cadre du **prix ESTim**. Un prix remis par la Chambre de Commerce de l'Est de la ville de Montréal voulant féliciter et encourager les jeunes entreprises. Nous avons remporté les éloges dans deux catégories : Commerce de détail et Jeune Leader, où j'ai eu le plaisir de recevoir les honneurs parmi plusieurs candidats inspirants.

Nous avons fait paraître une multitude de jeux qui, nous le souhaitons, auront une place spéciale dans le cœur des québécois... et sous le sapin à Noël!

Parmi ces jeux, nous retrouvons :

- L'extension irrévérencieuse de L'Osti d'jeu : **Sexe & Bouffe**.
- **L'Osti d'jeu 2**, la deuxième boîte tant attendue par les fans de ce jeu 100% québécois.
- **Les extensions Sucré et Salé** de **Jokes de Papa**, histoire de renouveler vos blagues.
- **Links**, un jeu d'association coopératif au superbe graphisme, créé par Marie-Ève du Randolph et moi-même.
- Une série de jeux que nous adorons de l'entreprise **Big Potato**, que nous avons adapté pour le Québec : **Vérité Choc**, **Le Seau de la Mort** et **Le Caméléon**.

*\*Les boîtes sont exposées sur la 4<sup>ème</sup> de couverture.*

Finalement, l'année 2018 se termine avec une cerise sur le gâteau! Nous sommes sur le point d'ouvrir au Centropolis de Laval notre **première franchise** signée Randolph. Cette première étape nous a encore plus encouragés à poursuivre nos activités afin d'établir un réseau de Pubs Ludiques à travers le Québec. Plusieurs territoires restent à découvrir!

Ces défis et réalisations n'auraient pas pu avoir lieu sans notre formidable équipe dévouée et passionnée. Tous ensemble, on vous remercie de nous faire confiance et on vous souhaite un joyeux temps des fêtes!





# Signature Randolph



PAR JOËL GAGNON

PHOTOS : ANDRÉANNE LUPIEN - VINCENT BEAUBIEN

Nous avons indiqué à quel **Profil Ludique** appartient chaque jeu. Il s'agit de notre **classement** qui sépare les jeux selon leur **caractère spécifique** et les **ambiances** qu'ils créent lorsqu'on y joue.



### HABILITÉ & ADRESSE :

Pour mettre tous les sens à l'épreuve.



### PARCOURS & REBONDISSEMENT :

Pour combattre toutes sortes d'événements sur le chemin.



### CRÉATIF & SOCIAL :

Pour tester les connaissances générales et l'imagination.



### RISQUES & OPPORTUNITÉS :

Pour pratiquer l'esprit d'analyse.



### BLUFF & NÉGOCIATION :

Pour construire des débats constructifs.



### DÉDUCTIONS & ENQUÊTES :

Pour résoudre des énigmes.



### ABSTRAIT & REMUE-MÉNINGES :

Pour faire réfléchir.



### COMBOS & ATTAQUE :

Pour partir à la conquête d'univers inconnus.



### DÉVELOPPEMENT & GESTION DE RESSOURCES :

Pour apprendre à bien choisir ses actions.



### IMMERSIF & AVENTURE :

Pour incarner le héros de vos rêves.

# PROFITEZ DE NOS OFFRES DE GROUPE

dans un de nos pubs ludiques!

Qui s'occupera de  
**VOS REPAS?**

**RANDOLPH!**

Qui s'occupera d'animer  
**VOTRE ORGANISATION?**

**RANDOLPH!**

Où aura lieu  
**VOTRE ÉVÉNEMENT?**

**CHEZ RANDOLPH!**



**NOUVEAU**

**JEU** ✂

À TESTER!



# Link's



**DÉCOUPEZ**

✂ **ET**

JOUEZ!

SEPT

7

SEPT

CINQUANTE-  
QUATRE

54

CINQUANTE-  
QUATRE

HUIT

8

HUIT

SOIXANTE-  
SIX

66

SOIXANTE-  
SIX

DOUZE

12

DOUZE

SOIXANTE-  
DIX-HUIT

78

SOIXANTE-  
DIX-HUIT

VINGT-  
QUATRE

24

VINGT-  
QUATRE

QUATRE-  
VING-HUIT

88

QUATRE-  
VING-HUIT

VINGT-  
SEPT

27

VINGT-  
SEPT

QUATRE-  
VINGT-  
QUINZE

95

QUATRE-  
VINGT-  
QUINZE

QUARANTE-  
DEUX

42

QUARANTE-  
DEUX

CENT

100

CENT

# PRÉPARATION

1. Découpez toutes les cartes.
2. Étalez les 12 **cartes Chiffre** du côté image sur la table de façon à ce que tout le monde puisse bien les voir.
3. Placez les 11 **cartes Indices** dans une pile accessible à tous, **face indices visible**.
4. Mettez la **carte Réponses** de côté, vous en aurez besoin à la toute fin de la partie seulement.
5. Jouez le niveau 1 d'abord.

QUARANTE-DEUX 42 QUARANTE-DEUX

SOIXANTE-DIX-HUIT 78 SOIXANTE-DIX-HUIT

1 Tentacles d'une pièce.  
2 Diamètre en cm d'un DVD ou d'un Blu-Ray.



## Links

DÉCOUPE & JOUE



## Links

DÉCOUPE & JOUE



## Links

DÉCOUPE & JOUE



## Links

DÉCOUPE & JOUE



## Links

DÉCOUPE & JOUE



## Links

DÉCOUPE & JOUE



## Links

DÉCOUPE & JOUE



## Links

DÉCOUPE & JOUE



## Links

DÉCOUPE & JOUE



## Links

DÉCOUPE & JOUE



## Links

DÉCOUPE & JOUE



## Links

DÉCOUPE & JOUE

## COMMENT JOUER

À tour de rôle, piochez une **carte Indices** et lisez l'indice du niveau 1 **à voix haute**. Ensemble, tentez de trouver le **chiffre relié à l'indice**. Lorsque vous pensez avoir trouvé le bon chiffre, placez la carte Indices sur la carte Chiffre.

Tout au long de la partie, vous êtes libres de déplacer les cartes Indices. Si vous n'avez aucune idée du chiffre relié à l'indice, mettez la carte de côté et revenez-y plus tard.

1 Tours par minute d'un disque vinyle.

2 Nombre de pays d'Afrique.

Links

1 Tentacules d'une pieuvre.

2 Diamètre en cm d'un DVD ou d'un Blu-Ray.

Links

1 XCV en chiffres romains.

2 Lorsque le pH est neutre.

Links

1 Touches sur un piano.

2 Le premier Windows compatible 32 bits.

Links

1 3 au cube.

2 Vitesse en mph que doit atteindre la DeLorean pour voyager dans le temps.

Links

1 Kilomètres dans un marathon.

2 Numéro atomique de l'oxygène.

Links

1 Carats de l'or pur.

2 Son préfixe grec est hecto.

Links

1 Somme des deux faces opposées d'un dé.

2 La réponse à la vie, l'univers et tout le reste.

Links

1 Route légendaire des États-Unis.

2 L'âge de la mort de plusieurs rock stars, dont Jimi Hendrix et Kurt Cobain.

Links

1 Total de petits carrés sur un Cube Rubik (Rubik's Cube).

2 Nombre de langues officielles de l'Union européenne.

Links

1 Température d'ébullition de l'eau en °C.

2 Un autre et c'est l'Enfer.

Links

Réponses

100

42

00

# FIN DE PARTIE

Quand toutes les **cartes Indices** sont sur les **cartes Chiffre** et que vous êtes satisfaits de vos choix, prenez la carte Chiffre restante. Retournez-la et **comparez son code** avec le code de votre niveau sur la carte Réponses.

Si vous avez le même code sur les deux cartes, vous avez gagné ce niveau! Vous êtes maintenant prêts à tenter votre chance au niveau 2.

Pour les règles complètes et variantes : [randolph.ca/links](http://randolph.ca/links)

1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2		<i>Links</i>	2		<i>Links</i>
1			1		
2					



## CRÉATIF & SOCIAL

### Just One 32.99\$

7 ANS + 30 MIN 3 À 7 JOUEURS

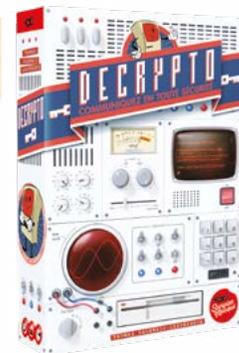
Just One est un jeu coopératif où vous devrez découvrir le plus de mots mystères. Trouvez le meilleur indice pour aider vos coéquipiers, car tous les indices identiques seront annulés!



### Decrypto 26.99\$

12 ANS + 30 MIN 3 À 8 JOUEURS

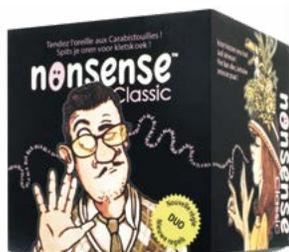
Votre mission: transmettre des codes secrets à vos coéquipiers sans que vos adversaires ne puissent les intercepter.



### Nonsense 29.99\$

8 ANS + 15 MIN 3 À 6 JOUEURS

Essayez de découvrir le ou les mots improbables qu'un adversaire a subtilement glissés dans une histoire loufoque d'une situation imposée. Un jeu d'improvisation et de fous rires!



### Quand Memes Edition Québec 29.99\$

18 ANS + 20 MIN 3 À 12 JOUEURS

Créez les Memes les plus drôles en associant une situation à chaque image et laissez le juge décider de la meilleure combinaison.



### Codenames Duo 29.99\$

12 ANS + 15 MIN 2 À 4 JOUEURS

Codenames Duo est un jeu coopératif pour 2 joueurs (ou plus) dans lequel vous devez retrouver tous vos Noms de Code avant la fin du temps. Mais attention à ne pas tomber sur les Assassins!



### Links Voyage et Cuisine 14.99\$

10 ANS + 45 MIN 1 À 10 JOUEURS

Tous ensemble, tentez de lier les 49 cartes Indices aux 50 cartes Mot posées sur la table. La carte Mot restante sera la clé!





## HABILETÉ & ADRESSE

### Difference 14,99\$

6 ANS+ 20 MIN 2 À 6 JOUEURS

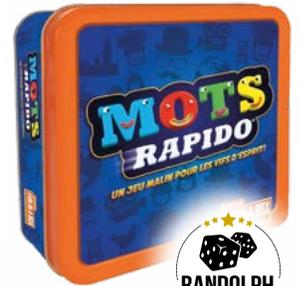
Trouvez les deux différences entre votre carte et la carte commune au centre de la table. Le plus rapide pourra défausser une carte et se rapprocher de la victoire!



### Mots Rapido 12,99\$

6 ANS+ 15 MIN 1 À 10 JOUEURS

Alliant le plaisir de Scattergories et la vitesse de Dobble, Mots Rapido est un classique! Vous devez rapidement dire un mot commençant par la lettre spécifique de la bonne catégorie.



### Paku Paku 14,99\$

8 ANS+ 15 MIN 2 À 8 JOUEURS

Lancez les dés le plus vite possible et passez-les à vos voisins! Mais si vous roulez une face rouge, vous devez déposer une pièce de vaisselle sur la pile et ne rien faire tomber!



### Ice cool 49,99\$

6 ANS+ 20 MIN 2 À 4 JOUEURS

Attrapez le plus de poissons possibles avec vos pingouins sans vous faire prendre par le surveillant.



### Dr Microbe 28,99\$

8 ANS+ 15 MIN 2 À 4 JOUEURS

Soyez le premier scientifique à réaliser la carte « Recherche »! Pour y arriver, manipulez les microbes avec vos pinces afin de les placer au bon endroit dans votre pétri.



### 5-Minute Dungeon 37,99\$ ANGLAIS

8 ANS+ 5 MIN 2 À 5 JOUEURS

Tentez votre chance! Vous avez 5 minutes pour vous échapper du donjon en un seul morceau. Ce jeu de cartes se joue en temps réel.



PLUS DE SUGGESTIONS SUR RANDOLPH.CA/GUIDE-JEUX

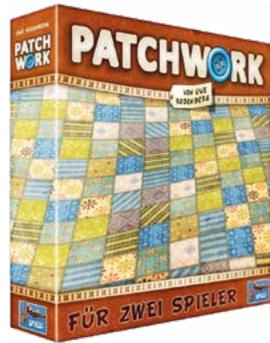


## ABSTRAIT & REMUE-MÉNINGS

### Patchwork 29.99\$

8 ANS + 30 MIN 2 JOUEURS

Fabriquez une courtepointe morceau par morceau, en gérant judicieusement vos boutons et votre temps. Chaque décision compte!



### Azul 49.99\$

8 ANS + 30 MIN 2 À 4 JOUEURS

Azul est un jeu accessible et simple, mais offrant une belle stratégie. Le but du jeu est de créer la plus belle mosaïque possible et ainsi, faire un maximum de points.



### Sagrada 49.99\$

14 ANS + 40 MIN 1 À 4 JOUEURS

Créez le plus beau vitrail de la Sagrada Familia. Vos pièces de verre sont représentées par des dés, qui ont une couleur et une nuance – indiquées par les valeurs sur les dés.



### Quixo 39.99\$

6 ANS + 15 MIN 2 À 4 JOUEURS

Quixo est simple et stratégique à la fois. Saisissez un cube sur le plateau et remplacez-le au pourtour du plateau en poussant une rangée incomplète. Votre but : réalisez une ligne avec 5 cubes de votre marque.



### Katamino 39.99\$

3 ANS + 15 MIN 1 À 2 JOUEURS

Katamino est un jeu qui fait appel à la réflexion et à la manipulation. Il s'agit d'un jeu de casse-tête intelligent et évolutif. Parfait pour tous les âges!



### Santorini 44.99\$

8 ANS + 30 MIN 2 À 4 JOUEURS

Construisez en 3D un village antique. Votre but : amenez vos architectes au troisième étage d'un des bâtiments.





## PARCOURS & REBONDISSEMENTS

### River Dragons 47.99\$

8 ANS + 30 MIN 2 À 6 JOUEURS

Tentez de rejoindre l'autre côté de la rive en traversant sur des ponts que vous construisez. Et en empêchant les autres de réussir avant vous!

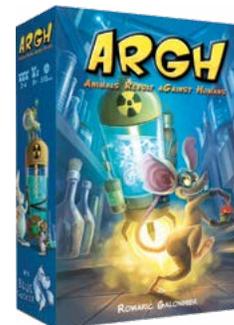


## BLUFF & NÉGOCIATION

### Argh 19.99\$

8 ANS + 15 MIN 2 À 4 JOUEURS

ARGH est un jeu minimaliste de bluff. Trouvez les éléments de la bombe et des alliés et soyez malin dans vos déductions et psychologue dans vos propositions. Libérez les animaux de laboratoires à tous prix!



### Flamme Rouge 59.99\$

8 ANS + 30 MIN 2 À 4 JOUEURS

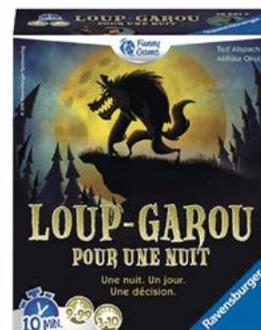
Flamme Rouge est un jeu de course rapide et tactique où chaque joueur contrôle une équipe de deux coureurs: un rouleur et un sprinteur. Le but du jeu est d'être le premier joueur à franchir la ligne d'arrivée avec un de ses coureurs.



### Loup-Garou pour une nuit 24.99\$

9 ANS + 10 MIN 3 À 10 JOUEURS

Chaque joueur joue le rôle d'un Villageois, d'un Loup-garou ou d'un personnage spécial. C'est à vous de deviner qui sont les Loups-garous et de les tuer pour gagner... à moins que vous ne soyez un Loup-garou !



### Jamaica 57.99\$

8 ANS + 15 MIN 2 À 6 JOUEURS

Jamaica est un jeu de course... de pirates! Roulez deux dés et ensuite, prenez les deux actions de votre choix. Votre but: faire le tour de l'île en premier en amassant des trésors et de l'or sur votre chemin.



### Galèrapagos 24.99\$

10 ANS + 20 MIN 3 À 12 JOUEURS

Un jeu presque coopératif où vous devrez être aussi fourbe que diplomate pour vous garantir une place pour le voyage retour.





# COMBOS & ATTAQUE

## Star Realms 24.99\$

8 ANS + 20 MIN 2 JOUEURS

Bâissez votre propre royaume galactique. Améliorez votre puissance militaire grâce au commerce et envoyez vos vaisseaux de guerre afin de protéger ce qui vous appartient.



# IMMERSIF & AVENTURE

## Pandemic Montée des eaux 64.99\$

14 ANS + 45 MIN 2 À 4 JOUEURS

Pandemic : Montées des eaux propose aux joueurs de faire face aux inondations, tempêtes maritimes et autres crues catastrophiques! L'eau est un adversaire implacable, qui s'accumule, se glisse partout et déjoue les plans les mieux ficelés.



## Clank! 69.99\$

12 ANS + 45 MIN 2 À 4 JOUEURS

Glissez vous dans le repaire d'un dragon afin de voler ses précieux artefacts. Allez plus profond pour trouver du butin de plus grande valeur. Soyez rapide et silencieux, un seul faux pas et CLANK!



## Château aventure 39.99\$

10 ANS + 30 MIN 2 À 12 JOUEURS

Château Aventure est un jeu de rôle inspiré des jeux vidéo d'aventures textuels dans lequel tous ensemble, vous vous retrouvez dans la peau d'un personnage et devez lui faire vivre d'incroyables péripéties.



## Arkham Horror 48.99\$

14 ANS + 90 MIN 1 À 4 JOUEURS

Il s'agit d'un Jeu de Cartes Évolutif (JCE) coopératif dans lequel 1 à 4 investigateurs œuvrent ensemble pour élucider des conspirations et des mystères ésotériques, tout en cherchant individuellement à vaincre les démons personnels qui hantent leur passé.



## This war of mine 94.99\$

18 ANS + 90 MIN 1 À 6 JOUEURS

Vous devrez faire des choix difficiles et affronter de multiples dangers. Vous allez vivre une histoire inoubliable. Partagez cette expérience avec vos amis. Inspiré du jeu vidéo!



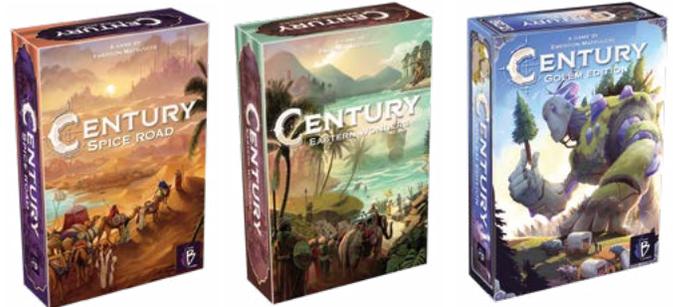


# DÉVELOPPEMENT & GESTION DE RESSOURCES

## Century 44.99\$

8 ANS + 45 MIN 2 À 4 JOUEURS

En cette période de prospérité et d'opportunités, partez à la recherche d'épices exotiques ou de pierres précieuses. Vous cherchez également à contrôler ces régions pour la gloire et le profit.



## Les aventuriers du Rail New York 34.99\$

7 ANS + 15 MIN 2 À 4 JOUEURS

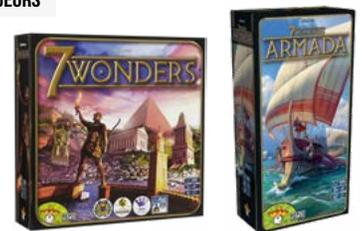
Dans cette version compacte et rapide des Aventuriers du Rail, les joueurs doivent se frayer un chemin dans les rues bondées de New York pour visiter les attractions touristiques les plus prestigieuses.



## 7 Wonders et ext. Armada 58.99\$

10 ANS + 30 MIN 2 À 7 JOUEURS

Développez votre civilisation, exploitez les ressources et progressez vers les technologies. Un jeu plus simple qu'il n'y paraît et il se joue simultanément avec tous les autres joueurs. L'extension Armada ajoute des guerres navales surprenantes.



## Kingdomino et ext. Age of Giants 27.99\$

6 ANS + 20 MIN 2 À 4 JOUEURS

Chaque joueur possède un château et construit son royaume tout autour grâce aux dominos représentant des terrains. Avec l'extension Giants, bloquez les couronnes de vos adversaires pour éviter qu'ils réalisent trop de points.



## Splendor 44.99\$

10 ANS + 30 MIN 2 À 4 JOUEURS

Acquérissez des jetons de pierres précieuses pour acheter des cartes développements qui produisent de nouvelles pierres. Un jeu qui offre une grande profondeur stratégique.





## RISQUES & OPPORTUNITÉS

### Manhattan 44.99\$

8 ANS+ 40 MIN 2 À 4 JOUEURS

Vous jouez des magnats de l'immobilier qui construisez des étages de gratte-ciel dans six villes. Votre but est de contrôler le plus de buildings possible dans chaque ville en étant le dernier à avoir placé un étage, et de construire le plus haut gratte-ciel!



### Très futé! 14.99\$

8 ANS+ 30 MIN 1 À 4 JOUEURS

Un jeu de dés, de combinaison et de prise de risque... pour les futés !



### Welcome 29.99\$

10 ANS+ 30 MIN 1 À 100 JOUEURS

Qui respectera au mieux les Plans projetés par la ville en créant les plus beaux lotissements? Dans Welcome, tout le monde joue en même temps avec le même tirage de cartes.



### The Mind 15.99\$

8 ANS+ 20 MIN 2 À 4 JOUEURS

Collectivement, vous devez jouer vos cartes au centre de la table sur une seule pile de défausse dans l'ordre croissant, mais vous ne pouvez pas communiquer entre vous de quelque façon que ce soit sur les cartes que vous tenez. Un jeu d'instinct qui plaira à tout le monde.



### Diamoniak 12.99\$

5 ANS+ 15 MIN 2 À 4 JOUEURS

Diamoniak est un jeu de stratégie où chacun doit réussir à construire son château avant que les cartes sorcières ne jettent un sort!



### Qwinto 16.99\$

8 ANS+ 20 MIN 2 À 5 JOUEURS

Dans Qwinto, tous les lancers profitent à tous les joueurs, mais chacun s'en sert à sa manière pour compléter sa propre fiche de score. Usez de réflexion!





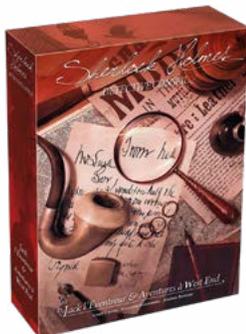
# DÉDUCTION & ENQUÊTES

## Sherlock Holmes DéTECTIVE conseil

79.99\$

12 ANS + 90 MIN 1 À 8 JOUEURS

Sherlock Holmes DéTECTIVE conseil est un jeu coopératif dans lequel vous enquêtez sur les mêmes affaires que le fameux détective. Suivez les pistes, recueillez les indices et résolvez les enquêtes à votre façon.



## Unlock ! Exotic Adventures

39.99\$

10 ANS + 60 MIN 2 À 6 JOUEURS

Ce jeu vous fera vivre la tension qui règne dans une pièce d'un jeu d'évasion. Ce jeu allie jeu de société et technologie. En effet, vous aurez besoin de l'application pour réussir les 3 scénarios dans la boîte.

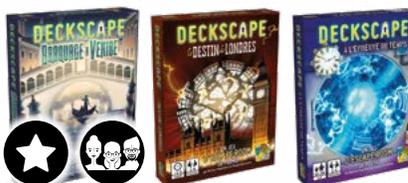


## Deckscape

15.99\$

12 ANS + 60 MIN 1 À 6 JOUEURS

Un jeu d'Escape Room de poche, conçu pour être joué seul ou avec un groupe d'amis. Attention, une seule erreur, et la situation pourrait dégénérer...



## Exit

16.99\$

12 ANS + 45 MIN 1 À 6 JOUEURS

Exit reprend les sensations des jeux d'évasion. C'est une expérience unique et immersive dans laquelle vous devrez coopérer, observer et utiliser votre logique.



## Chronicles of Crime Enquêtes criminelles

64.99\$

12 ANS + 90 MIN 1 À 4 JOUEURS

Un jeu coopératif d'enquête utilisant la technologie Scan & Play. Celle-ci permet de combiner numérique et jeu de plateau pour réaliser plusieurs enquêtes à partir d'un même matériel.





347 DE CASTELNAU EST  
MONTRÉAL (QC) H2R 1P8  
(438) 385-4001



2041 SAINT-DENIS  
MONTRÉAL (QC) H2Y 3K8  
(514) 419-5001



6505 DES ÉCORES  
MONTRÉAL (QC) H2G 2J8  
(438) 387-4001



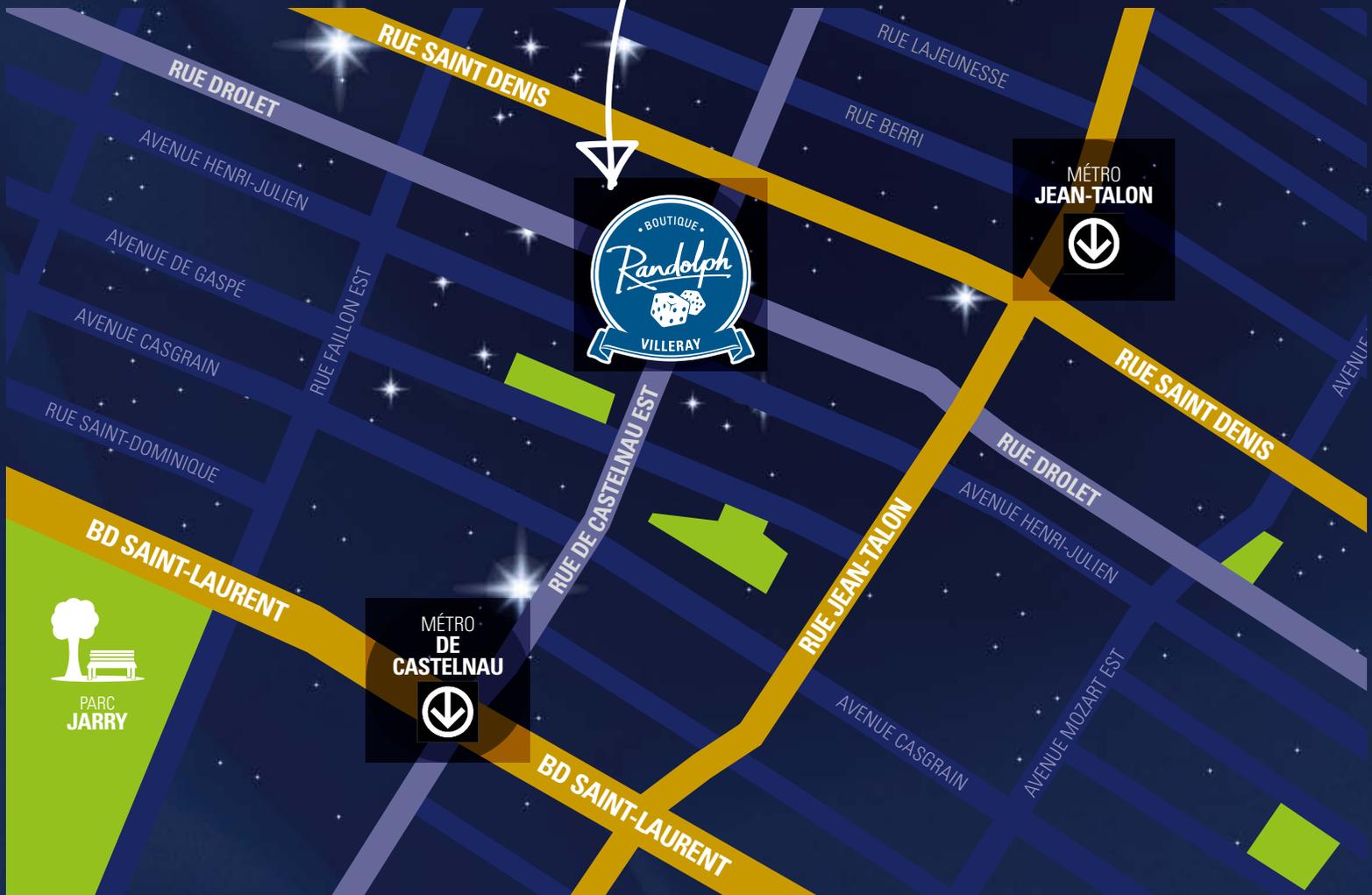
490 PROM. DU CENTROPOLIS  
LAVAL (QC) H7T 2Z6  
(XXX) XXX-XXXX

**POUR ACHETER ET LOUER**  
RENDEZ-VOUS  
À LA **BOUTIQUE RANDOLPH!**

**POUR SE RÉUNIR, DÉCONNECTER ET JOUER**  
ON VOUS ATTEND  
À UN DE NOS **PUBS LUDIQUES!**

*Achetez vos jeux ici!*

347 DE CASTELNAU EST | MONTRÉAL | BOUTIQUE@RANDOLPH.CA | (438) 385-4001



# NOUVEAUX jeux

